

ALUMETAL POLAND SP. O.O.

Grupa Alumetal - jeden z największych w Europie Centralnej producentów aluminiowych stopów odlewniczych poszukuje pracownika na stanowisko:

Ślusarz – mechanik

Miejsce pracy: Gorzyce woj. podkarpackie

Do zadań osoby zatrudnionej na tym stanowisku należeć będzie:

- ✓ Spawanie elementów metodą MIG/MAG.
- ✓ Obróbka ślusarska
- ✓ Wykonywanie czynności konserwacyjno-remontowych
- ✓ Aktywny udział w procesie usuwania usterek, przeglądów urządzeń zgodnie z dokumentacją techniczną
- ✓ Dbanie o powierzony sprzęt kontrolno-pomiarowy, ochronny, narzędzia i elektronarzędzia
- ✓ Czytanie rysunków technicznych

Od osób ubiegających się o ww. stanowisko oczekujemy:

- ✓ doświadczenia w pracy w dziale Utrzymania Ruchu w firmie o profilu produkcyjnym;
- ✓ umiejętności spawania metodą MIG oraz obsługi elektronarzędzi.;
- ✓ znajomości podstaw metrologii warsztatowej;
- ✓ dobrej organizacji czasu pracy;
- ✓ gotowości do pracy w systemie zmianowym;
- ✓ zdolności manualnych;
- ✓ odpowiedzialności.

Proponujemy:

- ✓ ciekawą i pełną wyzwań pracę dla osoby odpowiedzialnej, nastawionej na realizację powierzonych zadań;
- ✓ stabilne zatrudnienie i możliwość rozwoju zawodowego w dynamicznie rozwijającej się Grupie Kapitałowej

Listy motywacyjne oraz CV prosimy dostarczyć na adres e-mail:
kadry.gorzyce@alumetal.pl

Prosimy o dopisanie następującej klauzuli

" Zgodnie z ustawą z dn. 29.08.1997 o ochronie danych osobowych (Dz. U. Z 2002r., Nr 133, poz. 926 z póź. zm.), wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Alumetal Poland Sp. z o.o. Zakład Gorzyce oraz jej Spółki zależne dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesów rekrutacyjnych, jak również na ich przechowywanie przez okres 1 roku od dnia zakończenia procesu rekrutacji, w przypadku braku nawiązania ze mną stosunku pracy. Jednocześnie oświadczam, że wiadome mi jest, iż usunięcie moich danych z bazy Alumetal Poland Sp. z o.o. Zakład Gorzyce. może nastąpić bez mojej zgody. Zastrzegamy sobie prawo odpowiedzi tylko na wybrane oferty.